

## **Regulamin konkursu na opracowanie logotypu Młodzieżowej Rady Gminy w Wielkiej Wsi.**

### **§ 1.**

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu logotypu Młodzieżowej Rady Gminy w Wielkiej Wsi.
  2. Organizatorem konkursu jest Młodzieżowa Rada Gminy w Wielkiej Wsi.
  3. Celem Konkursu jest zaprojektowanie oryginalnego znaku graficznego (logotypu) Młodzieżowej Rady Gminy w Wielkiej Wsi, nawiązującego do charakteru jednostki, spełniającego jednocześnie rolę informacyjną oraz promocyjną. Wyłonione w Konkursie logo będzie wykorzystywane do identyfikacji wizualnej Rady, zarówno w formie papierowej, elektronicznej oraz pozostałej związanej z identyfikacją oraz promocją Młodzieżowej Rady Gminy w Wielkiej Wsi.
1. Uczestnikiem konkursu może być osoba, w wieku od 13 do 16 lat, chodząca do gimnazjum znajdującym się na terenie Gminy Wielka Wieś.
  2. Uczestnicy niepełnoletni zobowiązani są posiadać pisemną zgodę rodziców/opiekunów na uczestnictwo w konkursie.

### **§ 2.**

1. Uczestnik może zgłosić w konkursie tylko jeden projekt.
2. Uczestnik winien wykonać logotyp samodzielnie.
3. Projekt logotypu nie może być nigdzie wcześniej publikowany i nie może przypominać znaków graficznych znanych powszechnie produktów lub usług.

### **§ 3.**

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przesłanie na adres e-mailowy [promocja@wielka-wies.pl](mailto:promocja@wielka-wies.pl) lub samodzielne dostarczenie pracy wraz z prawidłowo wypełnionym formularzem zgłoszeniowym (załącznik nr 1 do regulaminu) w zamkniętej kopercie do sekretariatu w Gimnazjum w Białym Kościele lub do sekretariatu w Gimnazjum w Modlnicy w nieprzekraczalnym terminie do 17 kwietnia 2016 r. z dopiskiem „Konkurs na logo Młodzieżowej Rady Gminy w Wielkiej Wsi”.
2. Ocena prac konkursowych i ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 30 kwietnia 2016 r.

### **§ 4.**

1. Projekt musi spełniać następujące kryteria:
  - a) być niepowtarzalny i oryginalny
  - b) być niezależny od środków powielania (uniwersalny) i łatwy do skalowania,

c) nadawać się do jego różnorodnego wykorzystania, zarówno na materiałach biurowych codziennego użytku (koperta, wizytówka, teczka, listownik, itp.) jak i materiałach promocyjnych i informacyjnych (plakaty, banery, długopisy, itp.),

d) projekty mogą być wykonane w dowolnej technice graficznej nadającej się do wykorzystania, w tym zakresie nie ma wymagań, co do kształtu, kolorów i rodzaju czcionki użytych w logo. Niedopuszczalne są formy przestrzenne.

e) składać się ze znaku graficznego lub wyrazu „Młodzieżowa Rada Gminy ” lub dowolnej kombinacji powyższych wyrazu i znaku graficznego.

f) format arkusza, na którym zostanie wykonany projekt nie może przekraczać formatu A-4

g) w przypadku wykonania projektu techniką komputerową, projekt należy dostarczyć w formie wydruku wraz z nagrany na płytę CD/DVD kopią pliku źródłowego.

#### § 5.

Przystąpienie do konkursu oznacza zgodę na przetwarzanie danych osobowy do celów związanych z konkursem, a w przypadku zwycięzcy zostanie podpisana umowa o przekazanie praw autorskich do zaprojektowanego logotypu na rzecz Organizatora Konkursu w zakresie:  
- wykorzystywania logotypu w zakresie działań promocyjnych w tym utrwalania czy eksponowania na wszelkiego rodzaju materiałach drukowanych i elektronicznych  
- w materiałach wytworzonych przez Młodzieżową Radę Gminy w związku działalnością, do jakiej została powołana.

#### § 6.

1. Komisja dokona wyboru jednego, najlepszego projektu przy zachowaniu anonimowości zgłoszonych projektów. Prace oceniane będą pod względem estetycznym funkcjonalnym.
2. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Z rozstrzygnięcia Konkursu sporządza się protokół, który podpisują członkowie Komisji Konkursowej uczestniczący w posiedzeniu rozstrzygającym Konkurs.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznej modyfikacji zwycięskiej pracy, w uzgodnieniu z jej autorem, w celu dostosowania formy elektronicznej projektu.

#### § 7.

1. Dla zwycięzcy przewidziana jest atrakcyjna nagroda.
2. Organizator ma prawo przyznać wyróżnienia w konkursie.

3. Nagroda zostanie wręczona zwycięzcy konkursu po zawarciu umowy o przeniesie na autorskich praw majątkowych do wybranego przez Komisję logotypu – znaku graficznego. Nagroda zostanie wręczona osobiście przez Radę w trakcie najbliższej sesji Rady Gminy w Wielkiej Wsi.

§ 8.

1. Zgłoszenie prac do Konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na Konkurs zostały wykonane osobiście i nie naruszają praw osób trzecich.

2. Autor projektu ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich

w przypadku, gdyby udostępniony projekt naruszał prawa (w szczególności prawa autorskie) osób trzecich.

3. Niniejszy regulamin podlega ogłoszeniu na stronie internetowej: [www.wielka-wies.pl](http://www.wielka-wies.pl)

*Przewodnicząca Młodzieżowej Rady Gminy  
w Wielkiej Wsi*

*Kamila Kulczyk*